

## GOL DE ORO - REGLAS DE JUEGO

### **1. PARTICIPACIÓN:**

Pueden participar todos aquellos niñ@s nacidos entre el 1 de enero de 2007 y 31 de diciembre de 2012 (entre 5 y 10 años).

No está permitida la participación a los hij@s de los empleados, arrendatarios o personal de seguridad, mantenimiento, limpieza o gerencia de CC Portal de la Marina.

El plazo de inscripción finaliza el 17/04/2017 hasta un máximo de 1.000 plazas de inscripción.

**Para la inscripción y la participación de los niñ@s, es imprescindible la presentación del DNI o libro de familia del menor, que deberá venir acompañado por un adulto en todas las fases que participe.**

**Asimismo, el participante deberá presentar el cupón de citación que previamente le ha sido entregado por la organización para cada una de las Fases en las que participe , en caso de no presentarlo, el participante en cuestión quedará eliminado**

### **2. MECÁNICA:**

El GOL de ORO, es un juego de habilidad y puntería, que consiste en lanzar unos PENALTIS, contra una portería, con una silueta de PORTERO, que no se mueve. No está permitido tomar "carrerilla" o realizar pasos previos al tiro de penalti. Se entenderá como GOL la pelota dentro de la portería y la figura del portero en su sitio. No será GOL si se derribase la figura del portero.

El que el portero no se mueva, tiene la finalidad de que sea la habilidad y puntería de cada niño o niña, la que premie, sin influencias de terceros.

Progresivamente y según avance de las distintas fases, se irá sustituyendo la silueta del portero, por otras siluetas más grandes.

De los inscritos, se organizaran grupos de 50-70 niños /niñas, que el día de su inscripción ya serán citados para la primera ronda de PENALTIS, en día y hora determinada.

#### Inicio del juego:

Se procederá a llamar al lanzador, procediendo éste a chutar tres penaltis.

**Si por alguna razón cuando se llame al lanzador éste no se presentara a la tercera llamada, quedará eliminado.**

#### Lanzamiento a portería:

Una vez en posición el lanzador, éste chutará, no pudiendo volver a tocar el balón hasta el próximo lanzamiento. Se procederá a anotar FALLO o GOL.

En las FASES 1º, 2º Y 3º y sucesivas, anteriores a la GRAN FINAL, se realizaran TRES lanzamientos a portería.

#### Orden y normas:

En todo momento se seguirá el orden establecido y las indicaciones de las monitoras pertenecientes a la organización, si algún participante no respeta las normas, será eliminado.

### Eliminaciones:

#### 1ª FASE:

Se CLASIFICAN para la FASE 2ª, los que hayan conseguido DOS ó TRES goles. Y quedan ELIMINADOS, los que hayan metido UNO o NINGUNO.

#### 2ª FASE:

Se CLASIFICAN para la FASE 3ª, los que hayan conseguido DOS ó TRES goles. Y quedan ELIMINADOS, los que hayan metido UNO o NINGUNO.

#### 3ª FASE:

Se CLASIFICAN para la FASE FINAL, los que hayan conseguido DOS ó TRES goles. Y quedan ELIMINADOS, los que hayan metido UNO o NINGUNO.

#### FASE FINAL:

En esta fase todos los finalistas realizarán una ronda de 5 PENALTIS. Los que hayan obtenido más goles en esta ronda optarán al 1er, 2º y 3er premio, y en sucesivas rondas eliminatorias hasta llegar a tener los tres ganadores definitivos en caso de que hubiera empate entre 2 o más participantes

*Ejemplo: Si un participante mete 4 goles y hay 3 participante que meten 3 goles,....el participante con 4 goles ya sería el ganador del 1er premio, y los 3 participantes con 3 goles optarían al 2º y al 3er premio mediante desempate de 3 penaltis cada uno, quedando el 2º clasificado el que más goles meta de esa tanda de 3 quedando 3º el siguiente y sin premio el que menos goles hubiera metido.*

*El resto de los finalistas, que en este caso hubieran metido menos de 3 goles de sus 5 lanzamientos quedarían eliminados de la final*

En el supuesto que quedasen muchos finalistas debido a la habilidad de los niños o niñas, con el objetivo de dar conclusión al CONCURSO, la organización se reserva derecho de modificar las reglas finales para eliminaciones directas, así como dar por concluido el concurso realizando un sorteo directo para otorgar el 1er, 2º y 3er premio en juego

### **3. PREMIOS:**

1er premio: 3.000€ en una tarjeta regalo para compras en las tiendas del Centro Comercial Las Portal de la Marina

2º premio: 2.000€ en tarjeta regalo para compras en las tiendas de CC Portal de la Marina

3er premio: 1.000€ en una tarjeta regalo para compras en las tiendas del Centro Comercial Portal de la Marina

Los premios están sujetos a la retención que pudiese corresponder

En el caso de incumplir estas bases la organización se reserva el derecho de declarar el premio desierto.